

構成員からの確認事項に対する県からの回答

構成員	確認事項	回答
足達座長	○P9の混雑度について、どういう条件でこのような結果が出たのかその前提条件を教えてください。(何千台の交通量が増加したらこうなるとか、今後数年間の道路計画は反映したのか等)	
	○混雑度の数値について、どういった程度の混雑なのか認識を統一したいと考えるので、度合いを示してほしい。	
	○県からの提案資料は文章が多いけれども、なるべくこれに関して数値で表現できるものは数値に、または数値とは言わないまでも、事実関係をはっきりさせられるように補っていただきたい。	
	○現在使っている施設がある土地であれば、施設利用者や付近住民に理解を得るといったステップが必要かと思うが、その辺の時間やコストをどの程度考慮しているのか。	
	○新駅は病院のためだけに作るものではなく、アリーナや周辺のかなり広いエリアにとって便益になるのは、セントラルパークのデメリットと言っていいのか。	
工藤構成員	○P12に新駅と自由通路とあるが、自由通路は人が通るイメージなのか。どういうイメージでどういう予算組みをしているのか。	
	○セントラルパークは南北の車の動線を確保することにより、八甲田大橋からのアクセスや架け替えが必要なくなるのではないか。	

構成員からの確認事項に対する県からの回答

構成員	確認事項	回答
(工藤構成員)	○浜田中央公園の地形は真ん中が絞れたような土地になっているが、病院を設計する場合に、どのような設計となるのか。整形の土地のほうがお金がかからないのではないか。	
	○国民スポーツ大会が令和8年10月からとなっているが、スケート場の解体は令和9年からになるのか。 また、それを踏まえると2030年の完成はとても無理だと思うが、今後のスケジュールを教えてください。	
最上構成員	○これまで有効活用されていない公有地が検討対象に上がってきたが、県から上がってきたものは今有効活用されているところであり、手続きもなく、この議題に上がってくるということに、すごく違和感を感じる。 これを上げてくるのであれば、もう一度有効活用されている公有地の検討から始めないと、これまで話し合った結果は何だったのかというふうにならないか。	
	○スケート場、サンドーム、浜田中央公園は移転先を探さなければならない。 また、移転して用地を取得し建て替えるのであれば、新たに民地等を取得して病院を建てることとどうちがうのか。	
	○一刻も早く新しい病院をスタートさせたいのではないか。	
	○事業費は可能な限り抑制したいのではないか。	

構成員からの確認事項に対する県からの回答

構成員	確認事項	回答
(最上構成員)	○事業費の予算で、スケート場やサンドームの解体等費用が少なすぎる気がする。移転の建築費や用地取得費など、根拠がどうなっているか、予算について詳細な資料が必要である。	
	○P12の経費比較でスケート場の渋滞対策が全く計上されていない。 スケート場東側の通りについてはバス通りになると思うが拡幅が必要ないのか。また、スケート場のほうは無電柱化は必要ないのか、その根拠を知りたい。	
原子構成員	○利用しているスケート場はどうか。	
	○スケート場前の付近の道路は狭いため、道路幅を広げるなど工夫してほしい。	
	○スケート場などの移転先について。	
村上構成員	○浜田中央公園において、環状7号バイパス側に救急車の入口を設けた場合、高速道路の高架下という構造上、見通しのきかない交差点における赤信号での2車線横断が必須となる状況は、事故リスクの高い非常に危険な状況での走行を毎出動毎に求められるということなので、デメリットに加えてほしい。	
	○救急車の騒音については、時間帯や地域特性に応じ、住宅モードや弱モードに切り替えられるため、救急車の騒音についてはある程度緩和される。	

構成員からの確認事項に対する県からの回答

構成員	確認事項	回答
(村上構成員)	○P8の公園のピンク色の部分に建物を建てた場合は、周辺の浸水域が変動するのではないか。	
三好構成員	○スケート場における通院アクセスでのメリットは自家用車に偏り、デメリットの記載が少なく説明不足を感じている。	
	○セントラルパークの具体的な対応に対し、スケート場は下記の記載にとどまっている。 ①浜田中央公園を移設 ②県営スケート場を移設 ③サンドームを移設 ④青森中央インターチェンジからのアクセス道路を設置 どれ一つをとっても年数も費用も掛かる話なので、具体的にどのように対応していくのかを現時点の案としてでも示していただきたい。	
近藤構成員	○両検討対象地のタイムスケジュールを示していただきたい。時間でのメリット・デメリットを比較したい。	
	○災害時のスケート場に代わる代替基地、避難場所を示していただきたい。	